SOCIEDAD ECUATORIANA DE PEDIATRÍA DE PICHINCHA

XXIII CONGRESO INTERNACIONAL DE PEDIATRÍA

ARGENTINA BRASIL CANADÁ CHILE COLOMBIA COSTA RICA ECUADOR EE.UU EL SALVADOR MÉXICO PARAGUAY PERÚ REINO UNIDO REPÚBLICA DOMINICANA

Cuidando el presente, protegiendo el futuro

Impacto de las Pantallas en el Neurodesarrollo

Esteban Vaucheret Paz

Jefe de Servicio de Neurología Infantil
Hospital italiano de Buenos Aires

Instituto Universitario Hospital Italiano de Buenos Aires

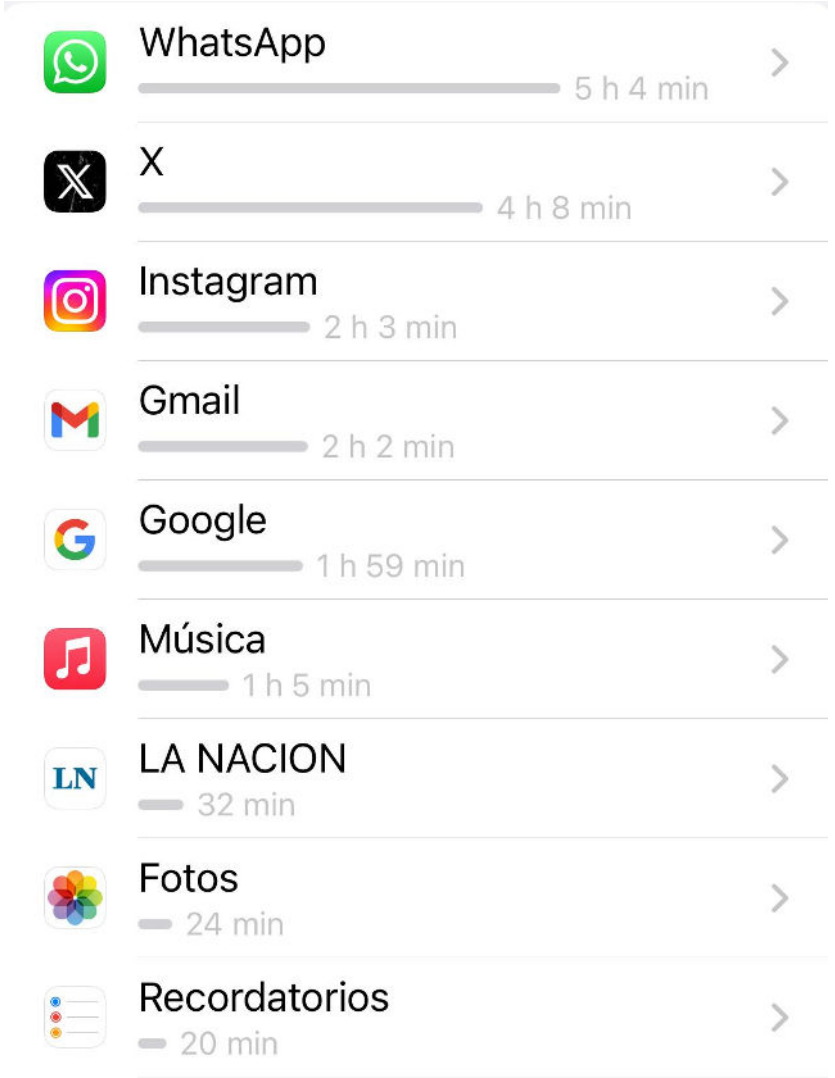
HOSPITAL ITALIANO de Buenos Aires

SOMOS MÁS QUE UN HOSPITAL

XXIII CONGRESO INTERNACIONAL DE PEDIATRÍA

SOCIEDAD ECUATORIANA DE PEDIATRÍA DE PICHINCHA

Conflicto de Intereses



Construir un vínculo Saludable en el uso de las Pantallas

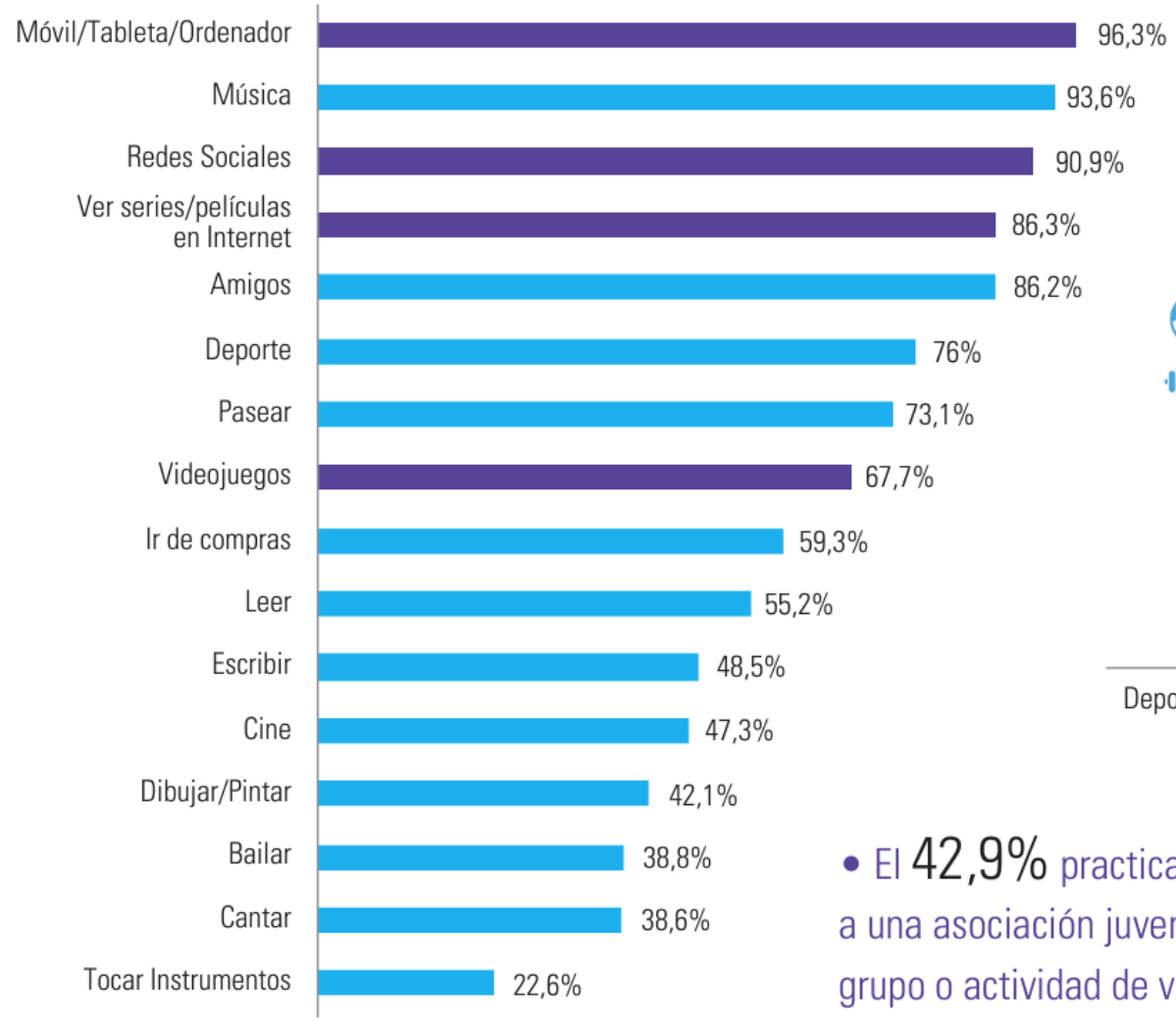
unicef
para cada infancia

IMPACTO DE LA TECNOLOGÍA EN LA ADOLESCENCIA

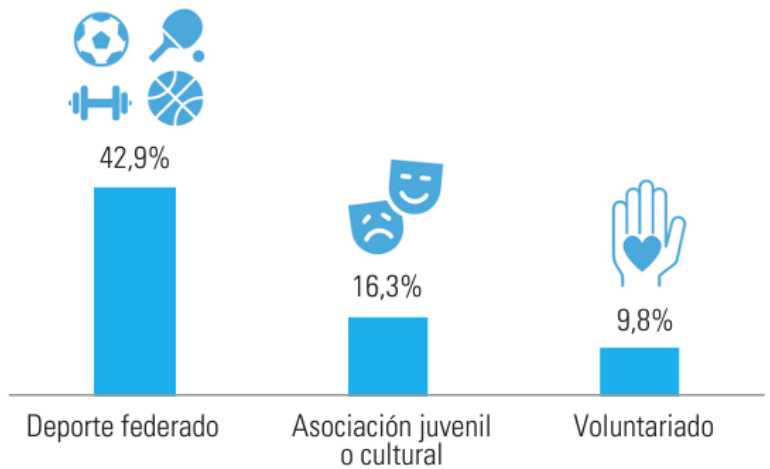
RELACIONES, RIESGOS Y OPORTUNIDADES

Un estudio comprensivo e inclusivo hacia el uso saludable de las TRIC

¿Qué actividades sueles realizar en tu tiempo libre?



- A pesar de que los adolescentes presentan, en general, un repertorio de ocio variado, es patente el protagonismo de la tecnología.



- El 42,9% practica deporte federado, el 16,3% pertenece a una asociación juvenil o cultural y el 9,8% participa en un grupo o actividad de voluntariado.

Uso del teléfono móvil

Edad media acceso primer móvil

10,96 años (D.T.=1,65)

Género

Femenino: 95,5%

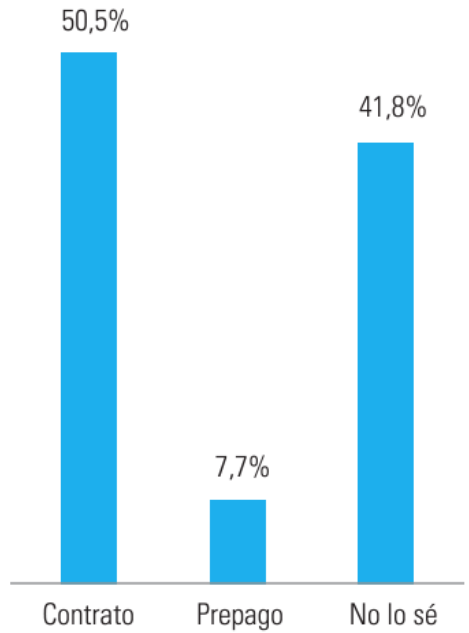
Masculino: 94,2%

Curso

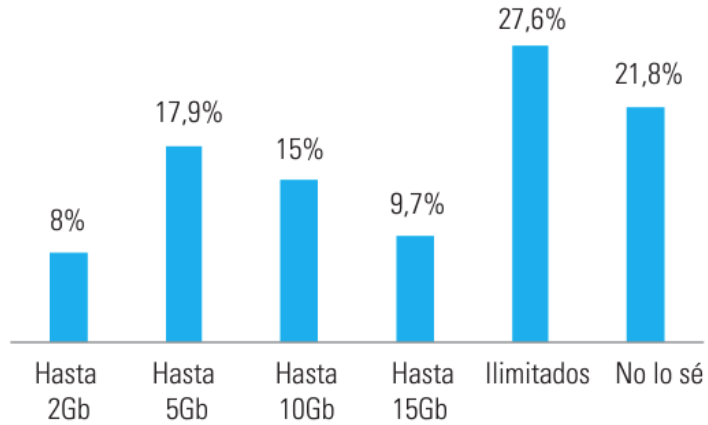
1.º-2.º ESO: 92,2%

3.º-4.º ESO: 97,5%

Tu conexión a Internet es por…

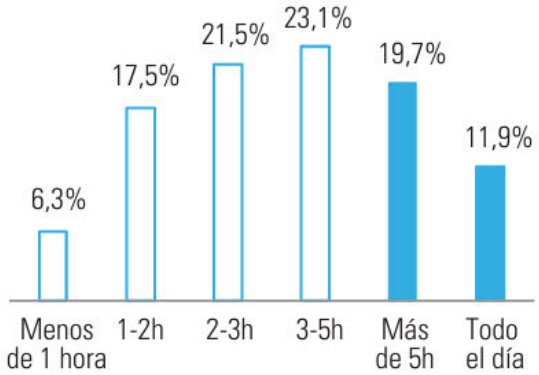


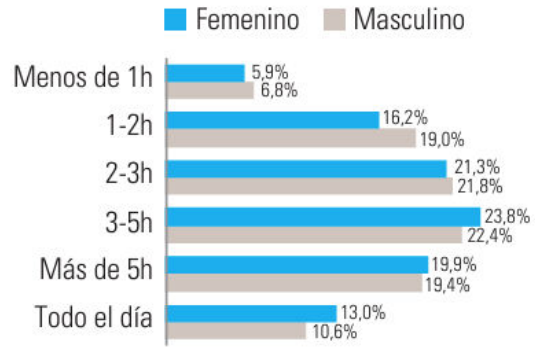
¿De qué volumen de datos sueles disponer al mes?

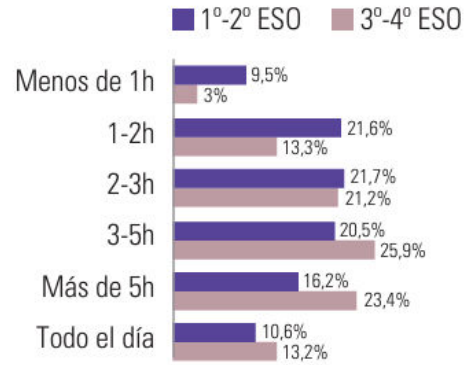


- El 94,8% de los adolescentes dispone de teléfono móvil con conexión a Internet, dispositivo al que acceden a los 10,96 años por término medio.
- El 92,2% de los estudiantes de 1.º y 2.º de ESO ya tienen su propio smartphone.
- La mitad cuenta con una conexión vinculada a un contrato y al menos 1 de cada 4 dispone de *datos ilimitados*.

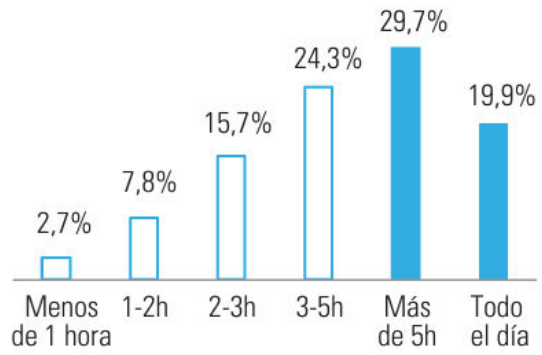
Horas de conexión diaria entre semana

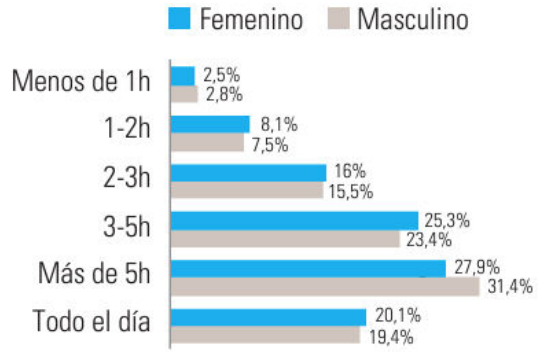


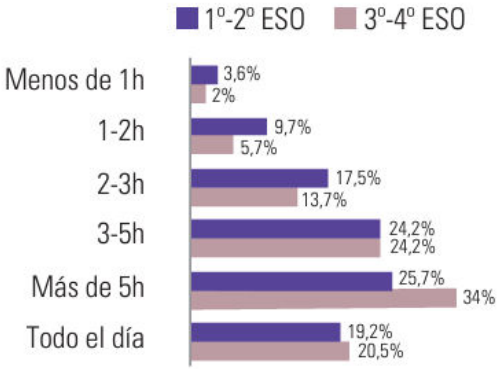




Horas de conexión diaria durante el fin de semana







• Un 31,6 % pasa **más de 5 horas diarias** conectado a Internet un día de semana cualquiera, cifra que asciende al 49,6 % **durante el fin de semana**.

Considerar

01

Individuo

02

Tiempo total de Pantalla

03

Contexto

04

Contenido

SOMOS MÁS QUE UN HOSPITAL

XXIII CONGRESO INTERNACIONAL DE PEDIATRÍA

SOCIEDAD ECUATORIANA DE PEDIATRÍA DE PICHINCHA

Individuo

- Edad
- Neurodesarrollo
- Capacidad Atencional
- Estilo emocional
- Estilo Conductual

SOMOS MÁS QUE UN HOSPITAL

XXIII CONGRESO INTERNACIONAL DE PEDIATRÍA

SOCIEDAD ECUATORIANA DE PEDIATRÍA DE PICHINCHA

Tiempo de Pantalla

- No en menores de 2 años
- 1hs entre 2 y 5 años
- 2hs en mayores de 5 años

SOMOS MÁS QUE UN HOSPITAL

XXIII CONGRESO INTERNACIONAL DE PEDIATRÍA

SOCIEDAD ECUATORIANA DE PEDIATRÍA DE PICHINCHA

Contexto

En el que ocurre la experiencia

- Aislado
- Guiado por un adulto
- Por qué lo usa ?
- Divertimento
- Calmar su conducta
- Aprendizaje (menores de 3 años no transfieren lo aprendido)
- Telerehabilitación

SOMOS MÁS QUE UN HOSPITAL

XXIII CONGRESO INTERNACIONAL DE PEDIATRÍA

SOCIEDAD ECUATORIANA DE PEDIATRÍA DE PICHINCHA

Contenido

- Temas apropiados
- Relevante
- Significante
- Requiere una actitud activa o pasiva

SOMOS MÁS QUE UN HOSPITAL

XXIII CONGRESO INTERNACIONAL DE PEDIATRÍA

SOCIEDAD ECUATORIANA DE PEDIATRÍA DE PICHINCHA

Riesgos

- **Retraso en el desarrollo del lenguaje**:
- **Menor habilidad en el Reconocimiento de Claves Faciales**
- **Desordenes en el Sueño**
- **Mayor sedentarismo**
- **Obesidad**
- **Compromiso Visual**

SOMOS MÁS QUE UN HOSPITAL

XXIII CONGRESO INTERNACIONAL DE PEDIATRÍA

SOCIEDAD ECUATORIANA DE PEDIATRÍA DE PICHINCHA

Riesgos

- Dificultad en la regulación conductual
- Incrementa conductas agresivas
- Incrementa conductas ansiosas
- Posible adicción a las pantallas
- Menor desarrollo de juego creativo
- Menor desarrollo sensoriomotor

SOMOS MÁS QUE UN HOSPITAL

XXIII CONGRESO INTERNACIONAL DE PEDIATRÍA

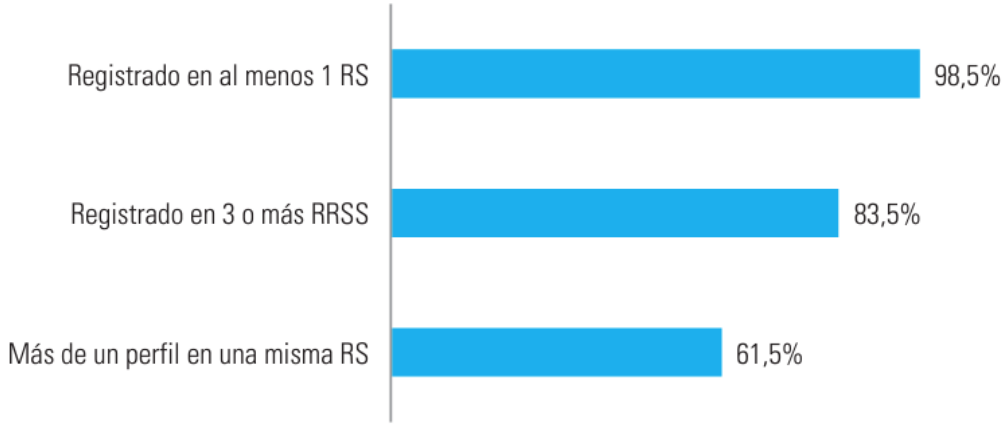
SOCIEDAD ECUATORIANA DE PEDIATRÍA DE PICHINCHA

Menor Interacción Social

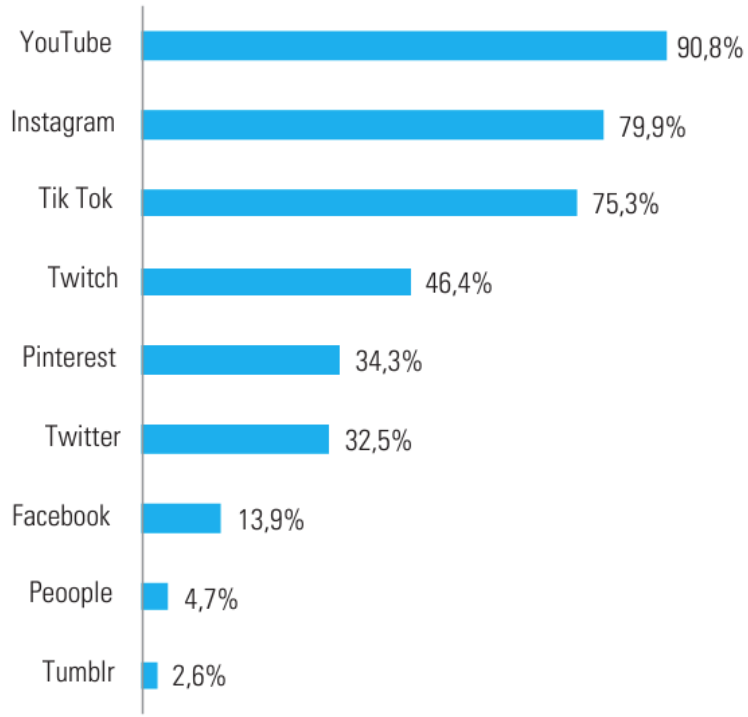
- Menor Tiempo de interacción Cara a Cara
- Menor desarrollo en el Reconocimiento Facial / Emociones
- Menor desarrollo de Teoría de la Mente
- Menor posibilidad de imitar conductas sociales
- Menor desarrollo de juego creativo y compartido
- Menor desarrollo de conductas empáticas

Redes Sociales

Uso de las redes sociales (RRSS)



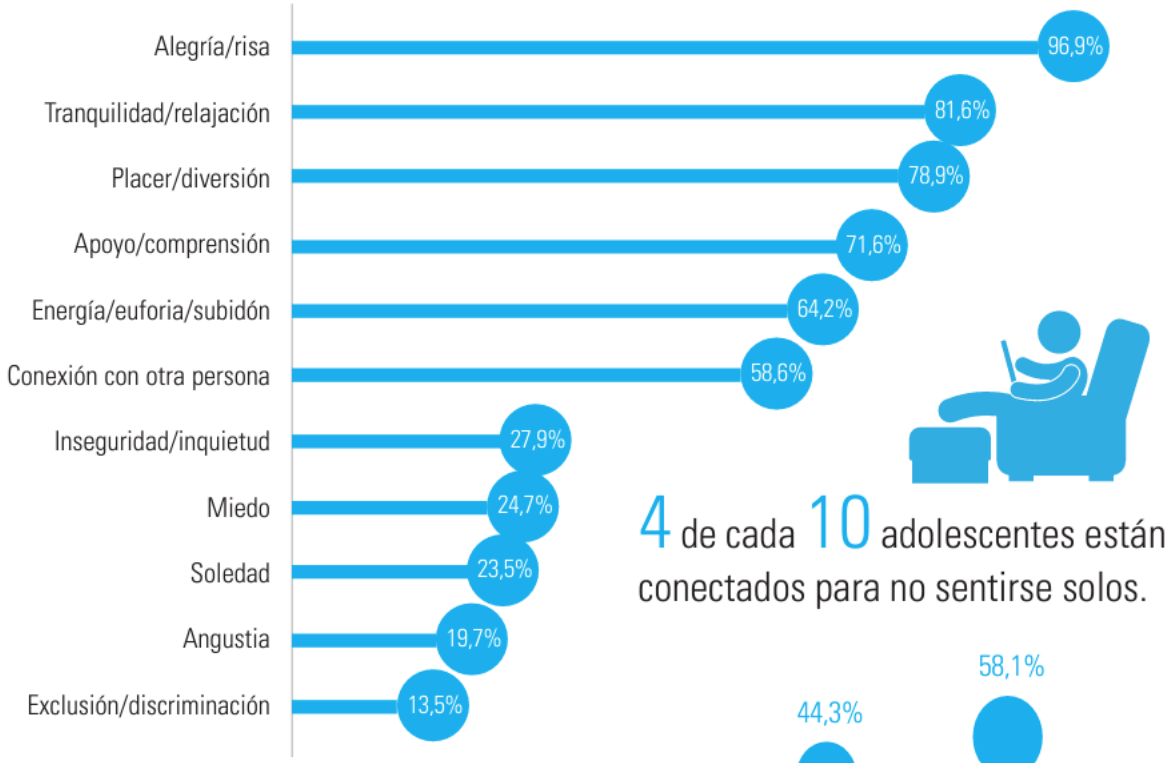
	Femenino	Masculino	1º-2º ESO	3º-4º ESO
Registrado en al menos 1 RS	98,7%	98,3%	97,7%	99,3%
Registrado en 3 o más RRSS	85,4%	81,6%	78,8%	88,4%
Más de un perfil en la misma RS	67,1%	55,9%	57,4%	65,8%



- El 98,5% está registrado al menos en una red social; el 83,5%, en tres o más; y el 61,5% tiene varias cuentas o perfiles dentro de una misma red social.

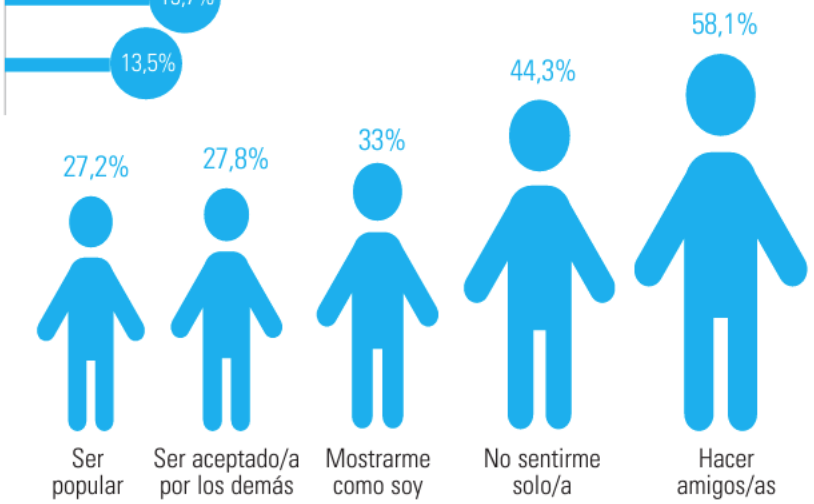
- **YouTube**, **Instagram** y **TikTok** son las redes sociales más aceptadas.

Gráfico 4. En Internet he sentido…



4 de cada 10 adolescentes están conectados para no sentirse solos.

Gráfico 5. Internet y las redes sociales me ayudan a...



Un tercio experimenta inseguridad (27,95),

Miedo (24,7%),

Soledad (23,5%),

Angustia (19,7%)

Exclusión (13,5%).

El 44,3% de los jóvenes encuestados están en redes sociales para no sentirse solos,

Mientras que el 58,1% para hacer amigos/as.

Top 10 de los principales peligros
de las redes sociales para los jóvenes
Problemas para la privacidad
Suplantación de identidad
Adicción a las RRSS
Ciberbullying
Contacto con desconocidos que
pueden ser peligrosos
Grooming
Sexting
Sextorsión
Fake news y la distorsión de la realidad
Challenge o retos muy peligrosos,
en ocasiones delictivos

SOMOS MÁS QUE
UN HOSPITAL

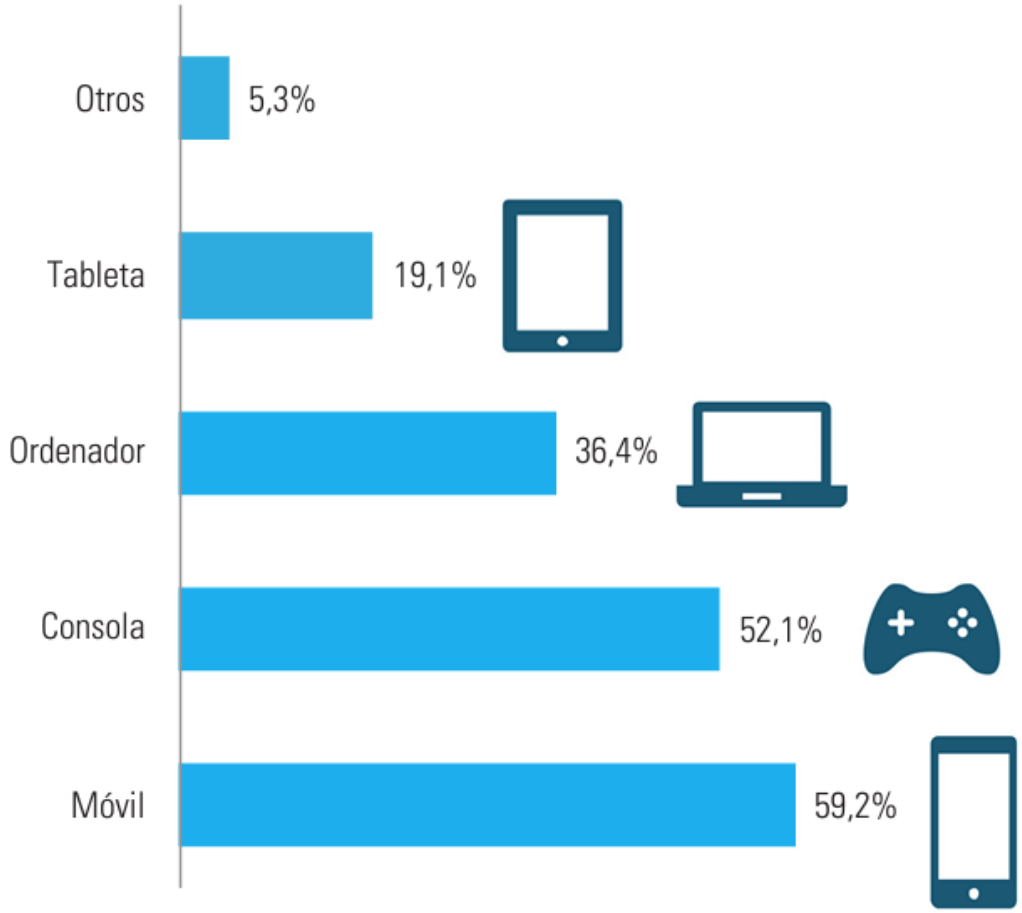
Video Juegos

SOMOS MÁS QUE UN HOSPITAL

XXIII CONGRESO INTERNACIONAL DE PEDIATRÍA

SOCIEDAD ECUATORIANA DE PEDIATRÍA DE PICHINCHA

Dispositivos habituales



6 de cada 10 adolescentes usan videojuegos como principal canal de ocio y entretenimiento y más de un **50%** juega a juegos no aptos para su edad.

En promedio, los adolescentes juegan **7 horas** semanales, pero hay un **4,4%** que juegan más de **30 horas** a la semana.

SOMOS MÁS QUE
UN HOSPITAL

XXIII
CONGRESO INTERNACIONAL DE
PEDIATRÍA

SOCIEDAD ECUATORIANA DE PEDIATRÍA DE PICHINCHA

Se Nos Fue de las MANOS

ADICCIONES
COMPORTAMENTALES

SOMOS MÁS QUE
UN HOSPITAL

XXIII
CONGRESO INTERNACIONAL DE
PEDIATRÍA

SOCIEDAD ECUATORIANA DE PEDIATRÍA FILIAL PICHINCHA

SOCIEDAD
ECUATORIANA DE
PEDIATRÍA DE
PICHINCHA

SOMOS MÁS QUE UN HOSPITAL

XXIII CONGRESO INTERNACIONAL DE PEDIATRÍA

SOCIEDAD ECUATORIANA DE PEDIATRÍA DE PICHINCHA

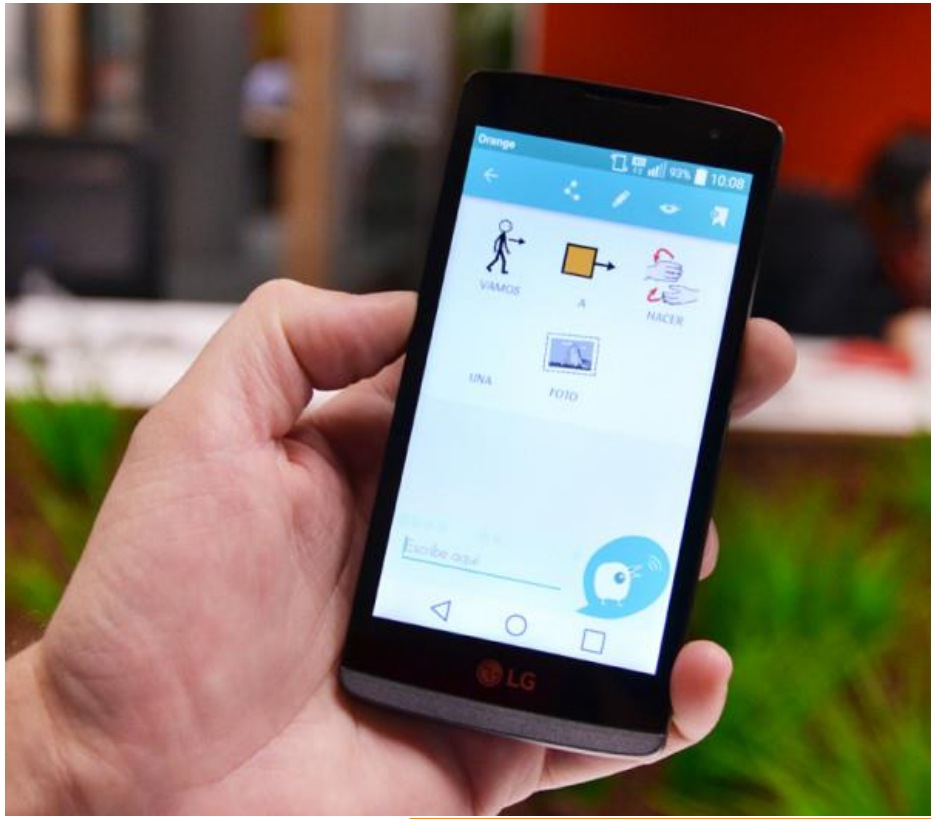
Aspectos Positivos

- Mejora la Velocidad de Reacción
- En algunos casos facilita la interacción con otros
- Otra oportunidad de vincularse padres-hijos
- Democratiza el acceso a la información
- Acceso a información sobre situaciones para organizar la conducta
- Telerehabilitación

SOMOS MÁS QUE UN HOSPITAL

XXIII CONGRESO INTERNACIONAL DE PEDIATRÍA

SOCIEDAD ECUATORIANA DE PEDIATRÍA DE PICHINCHA



INTERSEA
Encontrá tu intérprete
de Lengua de Señas

SEA
SEÑAS EN ACCIÓN

SOMOS MÁS QUE
UN HOSPITAL

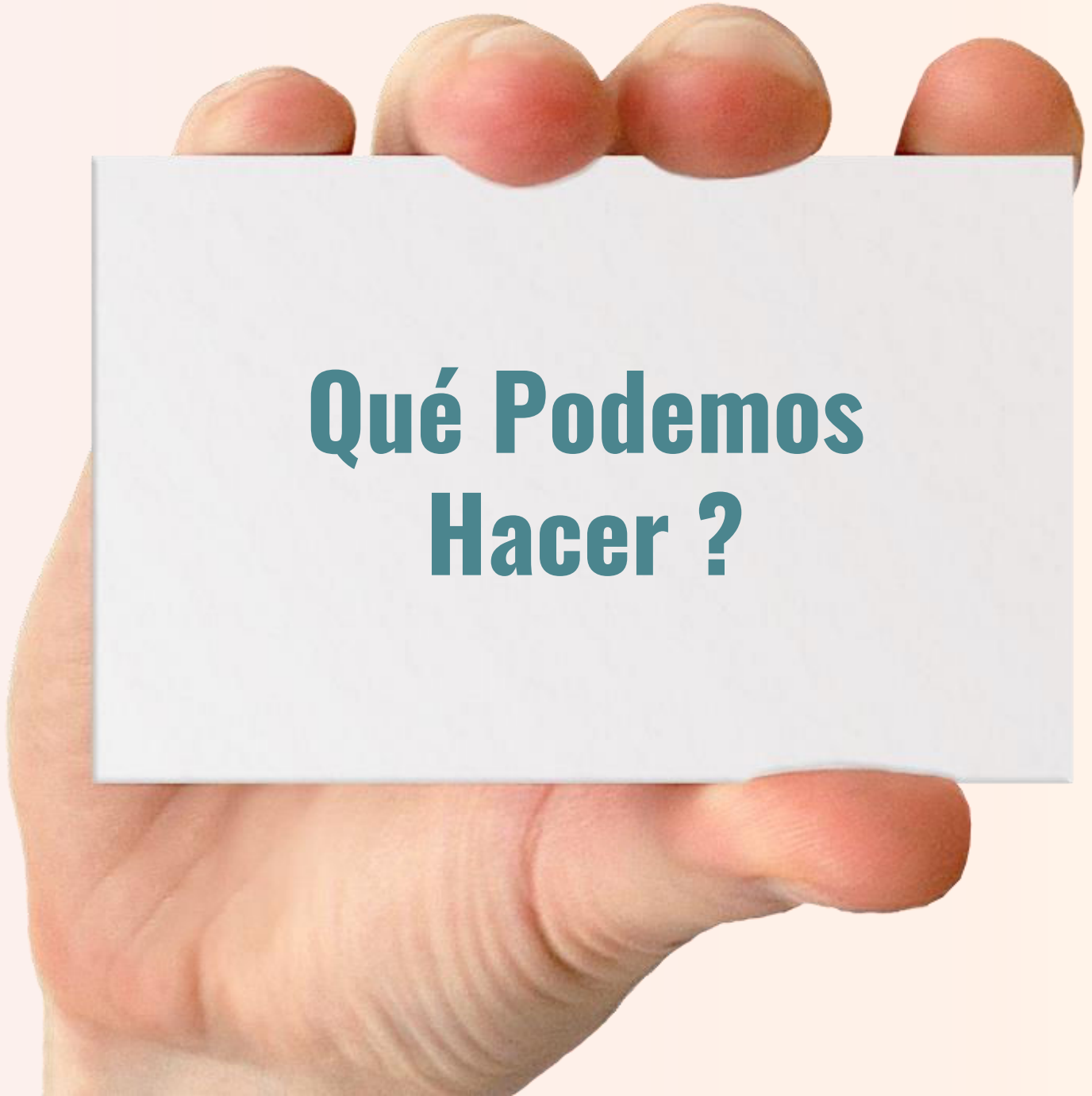
XXIII
CONGRESO INTERNACIONAL DE
PEDIATRÍA

SOCIEDAD ECUATORIANA DE PEDIATRÍA DE PICHINCHA

SOMOS MÁS QUE
UN HOSPITAL

XXIII CONGRESO INTERNACIONAL DE PEDIATRÍA

SOCIEDAD ECUATORIANA DE PEDIATRÍA DE PICHINCHA



SOMOS MÁS QUE UN HOSPITAL

XXIII CONGRESO INTERNACIONAL DE PEDIATRÍA

SOCIEDAD ECUATORIANA DE PEDIATRÍA DE PICHINCHA

- **Ampliar canales de comunicación** respetando los intereses individuales.
- **Compartir**, no para juzgar
- **Controlar el uso de tarjetas de crédito**
- Promover un **uso limitado** y responsable de tecnologías
- **Conversar** sobre los riesgos y anticipar consecuencias
- Buscar **reemplazar por otras actividades**
- Evitar el “todo o nada” con los castigos y construir un balance.

SOMOS MÁS QUE
UN HOSPITAL

XXIII CONGRESO INTERNACIONAL DE PEDIATRÍA

SOCIEDAD ECUATORIANA DE PEDIATRÍA DE PICHINCHA

Construir un vinculo Saludable en el uso de las Pantallas

SOMOS MÁS QUE
UN HOSPITAL

XXIII
CONGRESO INTERNACIONAL DE
PEDIATRÍA

SOCIEDAD ECUATORIANA DE PEDIATRÍA DE PICHINCHA

GRACIAS

esteban.vaucheret@hospitalitaliano.org.ar